

CARTE MISSION DE L'ASTRONAUTE



BOITE 1



ASTRONAUTE:

Je suis le seul à pouvoir piloter notre Cruiser-3. Vous êtes la crème de la crème et j'ai besoin de vous pour décoller au plus vite. C'est pourquoi je veux que l'on se connaisse un maximum afin de démarrer notre projet.

MISSION:

Vous avez chacun choisi un personnage qui vous donnera un rôle précis dans cette mission. A tour de rôle, lisez la description et la Trou Story de votre carte personnage à haute voix.

Attention vous avez le droit à un joker si vous ne souhaitez compléter une phrase.

Ensuite trouver le code qui vous permettra de continuer.



CARTE MISSION DU MECANICIEN



BOITE 2



MECANICIEN:

Mes ouvrages sont les plus reconnus et les plus grandes entreprises demandent mes conseils de mécanicien. Cependant, avec mes centaines d'heures à souder, ma vision s'est détériorée et j'ai besoin de votre aide pour réussir à trouver le code de mon hangar.

MISSION:

Parmi ces drapeaux, un drapeau qui a été modifié. Cette modification sera le **premier chiffre** du code. (par exemple, les 4 drapeaux = 4, les 3 maisons =3, l'étoile=1 ou le dragon=1)

Le drapeau (modifié ou non) contenant le plus de couleurs et le moins de couleurs seront respectivement le **deuxième et le troisième chiffre** du code;

Le **quatrième chiffre** sera la moyenne des 4 chiffres cachés dans les paysages.

attention à bien définir une couleur !

CARTE MISSION DE L'ELECTRICIEN



BOITE 3



ELECTRICIEN:

Les schémas électriques ça me connaît ! Sans toutes les bonnes connexions rien ne peut fonctionner. Une équipe bien structurée c'est comme un circuit bien branché. Alors éclairez ma LED pour retrouver l'organigramme de l'équipe !

MISSION:

A partir de vos connaissances de l'entreprise, dessinez selon vous l'organigramme, autrement dit l'organisation des différents services dans lesquels vous travaillez. L'objectif est de dessiner la version la plus exacte possible. Une fois 10 minutes écoulées faites vérifier par le maitre du jeu.

CARTE MISSION DE L'INFORMATICIEN



BOÎTE 4



INFORMATICIEN:

Un génie dans mon domaine, mes connaissances ne sont pas seulement binaires. Je suis le pro dans la maîtrise des langages. Mais j'ai malencontreusement perdu mon mot de passe d'ordinateur.

MISSION:

Vous avez devant vous des cartes avec des expressions venant de différents horizons. Regroupez les expressions par paire pour trouver le code à 4 chiffres.

CARTE MISSION DE L'ASTROPHYSICIEN



BOÎTE 5



ASTROPHYSICIEN:

La connaissance des astres me permet de me déplacer sur terre comme dans l'espace sans aucun souci. Je guiderai mes collègues d'un point A à un point B pour être sûr que personne ne se perde.

MISSION:

Résolvez-les énigmes/charades et trouvez les indices à scanner qui sont cachés aux quatre coins du monde

Rappel: Vous ne pouvez utiliser qu'un seul téléphone.

CARTE MISSION DE L'INGENIEUR



BOITE 6



INGENIEUR:

Mes compétences variées me permettent d'exploiter au maximum le potentiel de l'équipe afin de réussir la construction finale de cette fusée. Grâce à la lecture des plans, nous allons pouvoir décoller: objectif Lune.

MISSION:

Seul l'ingénieur a accès aux plans de la fusée, il ne doit les montrer à personne d'autre. En équipe et avec les directives de l'ingénieur construisez la fusée qui vous permettra de finalement décoller.