



IN SPACE

POUR GAGNER

Pour gagner, il vous suffira d'ouvrir le plus rapidement possible les 6 boîtes et construire le vaisseau qui vous permettra de quitter la nébuleuse TILT-14.

BUT DU JEU

Le but du jeu est, premièrement, de s'ouvrir à ses collaborateurs malgré les écarts générationnels, la barrière de la langue et les différences culturelles. Mais également de connaître son lieu de travail, l'organisation de son entreprise et passer un moment FUN avec ses collaborateurs.

PREPARATION

Formez une équipe de 6 personnes et installez-vous autour d'une table. Choisissez chacun un badge que vous garderez tout le long du jeu. Ensuite, lisez le storytelling et commencez votre mission !

REGLES DU JEU

En équipe, de 6 personnes maximum, il vous faut lire le storytelling puis ouvrir les 6 boîtes une à une et dans l'ordre. Dans chacune des boîtes se trouve une carte mission que chaque joueur devra lire à voix haute. Pour ouvrir les boîtes, il vous faudra chercher des codes en résolvant les énigmes des boîtes précédentes, en faisant des mini-jeux et en étant un bon observateur. Le jeu se finit quand vous avez fait la construction finale de la boîte n°6.

Si vous bloquez lors d'une mission il est possible d'utiliser des indices dans la boîte. L'ouverture d'un indice vous vaudra un malus.

GAME CONTENT

- Un Crayon
- Une gomme
- Une feuille A3
- Un guide de l'animateur
- **Boîte 1 :**
(Introduction au jeu et découverte des cartes personnage)
- **Boîte 2 :**
Jeu des drapeaux
- **Boîte 3 :**
Organigramme
- **Boîte 4 :**
Chasse aux QR codes
- **Boîte 5 :**
Jeu des expressions
- **Boîte 6 :**
Construction finale